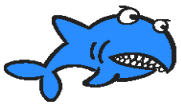
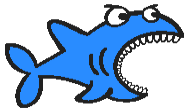
ΠΑΙΧΝΙΔΙ

1. Δημιουργήστε ομάδες των 2 ατόμων και ανοίξτε το scratch.

   Εισάγετε την παρακάτω μορφή του καρχαρία:



2. Πηγαίνετε στις ενδυμασίες και εισάγετε την ενδυμασία:



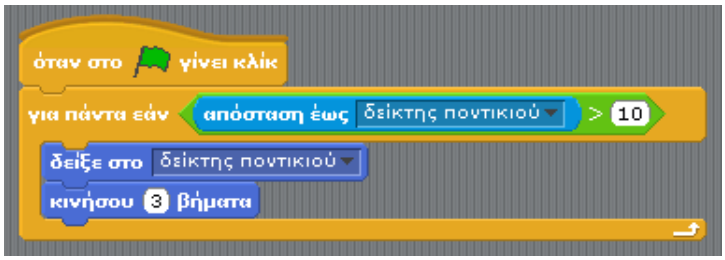
3. Στην περιοχή των σεναρίων του καρχαρία, τοποθετήστε τις παρακάτω εντολές:



4. Στη συνέχεια εισάγετε την παρακάτω μορφή του ψαριού:



5. Στην περιοχή των σεναρίων του ψαριού τοποθετήστε τις παρακάτω εντολές:



6. Τέλος ,ενεργοποιήστε το σενάριο-παιχνίδι έτσι ώστε ,το ένα μέλος της ομάδας θα μετακινεί τον καρχαρία με τα βελάκια και το άλλο με την κίνηση του ποντικιού. Όταν ο καρχαρίας αγγίζει το ψάρι τότε χρησιμοποιήστε την εντολή 

ώστε να αλλάζει το χρώμα του ψαριού.