Δημιουργήστε στο scratch

- Μια μεταβλητή **X** η οποία θα αντιστοιχεί στην ημερομηνία γέννησης σας Πχ 2000

  Μετατρέψτε τη μεταβλητή σε γραμμή κύλισης (μεταβολέας) με εύρος τιμών από 1990 εως 2000

- Στη συνέχεια θα υπολογίζει την ηλικία σας και θα εμφανίζει ένα μήνυμα με τη μορφή:

  ___ ετών.

- Ανάλογα με την **τιμή της ηλικίας** που θα υπολογίζει, θα εμφανίζει επίσης ένα από τα παρακάτω μηνύματα:

Ηλικία	**Χαρακτηρισμός**
< 18	Είσαι Ανήλικος
>= 18	Είσαι Ενήλικας

