Να γράψετε μια διαδικασία στο scratch ,η οποία

Όταν ενεργοποιηθεί με το πλήκτρο «κενό» ή το σημαιάκι

Θα **ρωτάει** τον χρήστη να δώσει ένα αριθμό.

- Αν ο αριθμός αυτός είναι **Διψήφιος** να εμφανίζει το μήνυμα **"Έδωσες διψήφιο Αριθμό"**
- Διαφορετικά να εμφανίζει το μήνυμα **"Ο αριθμός που έδωσες δεν είναι διψήφιος".**

