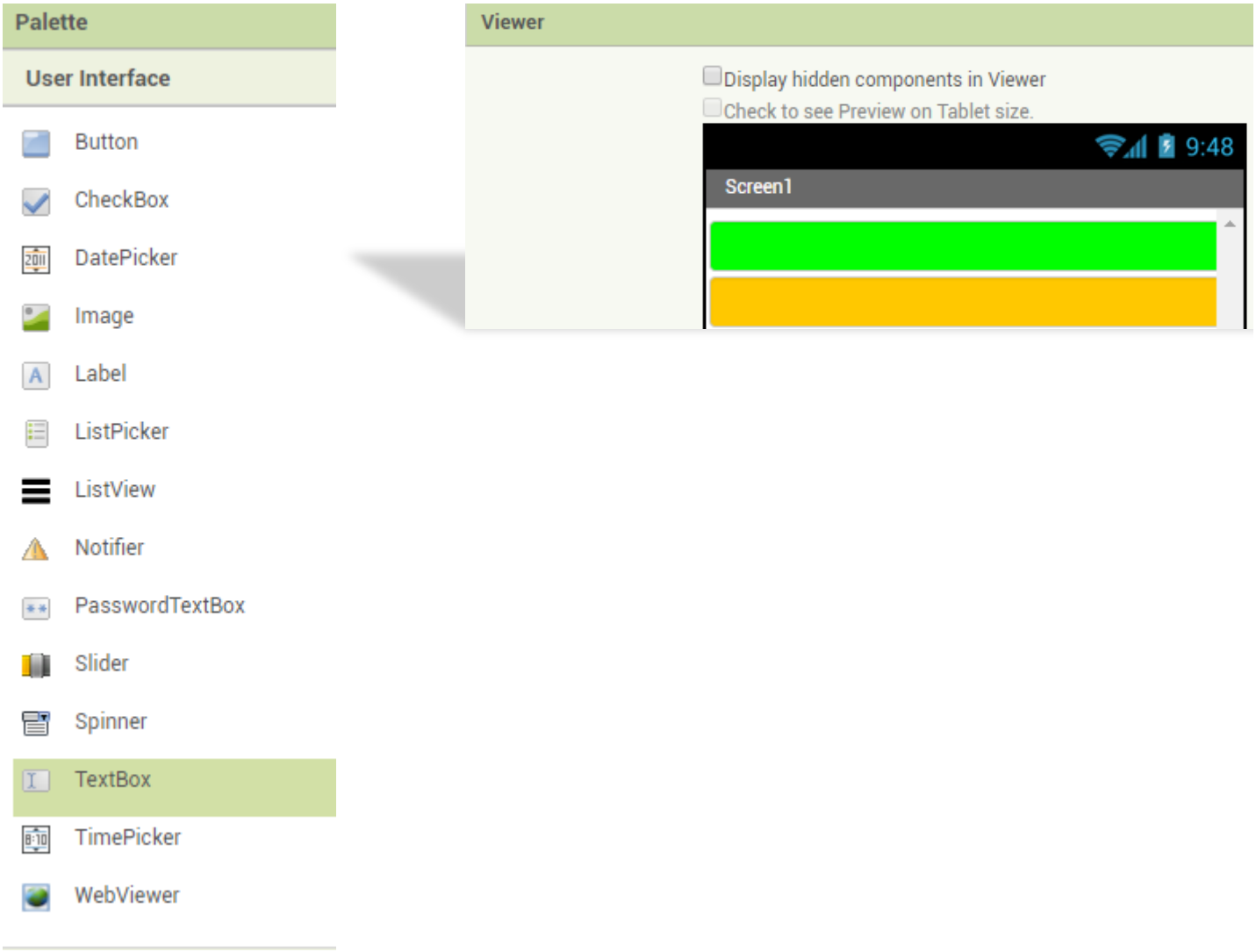
1. Εισέλθετε στον app inventor(**create apps**) http://appinventor.mit.edu/explore/#
2. Από το menu επιλέξτε **Projects / start new project**
3. Ονομάστε το νέο project **Άσκηση2η**
4. Από την περιοχή **palette**, επιλέξτε δυο **Textbox**(ένα τη φορά) και σύρτε τα στην περιοχή **viewer.**



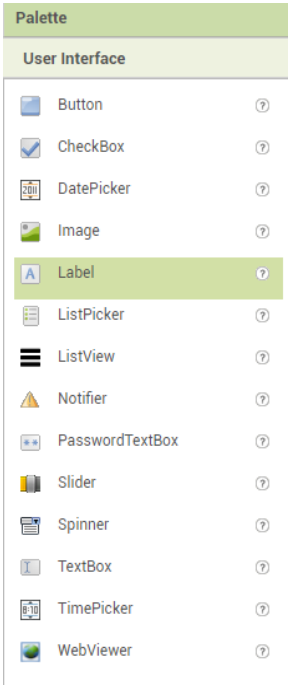
5. Πατήστε πρώτα το **textbox1** από την περιοχή **components** και στην περιοχή **properties** συμπληρώστε τις παρακάτω τιμές:



6. Επιλέξτε το **textbox2** από την περιοχή **components** και στην περιοχή **properties** συμπληρώστε τις παρακάτω τιμές:

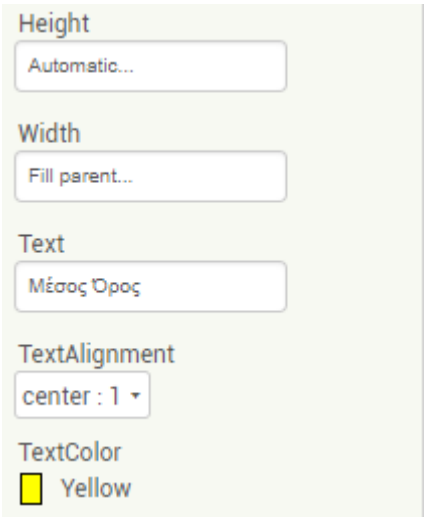


7. Από την περιοχή **palette**, επιλέξτε ένα **label** και σύρτε το στην περιοχή **viewer.**

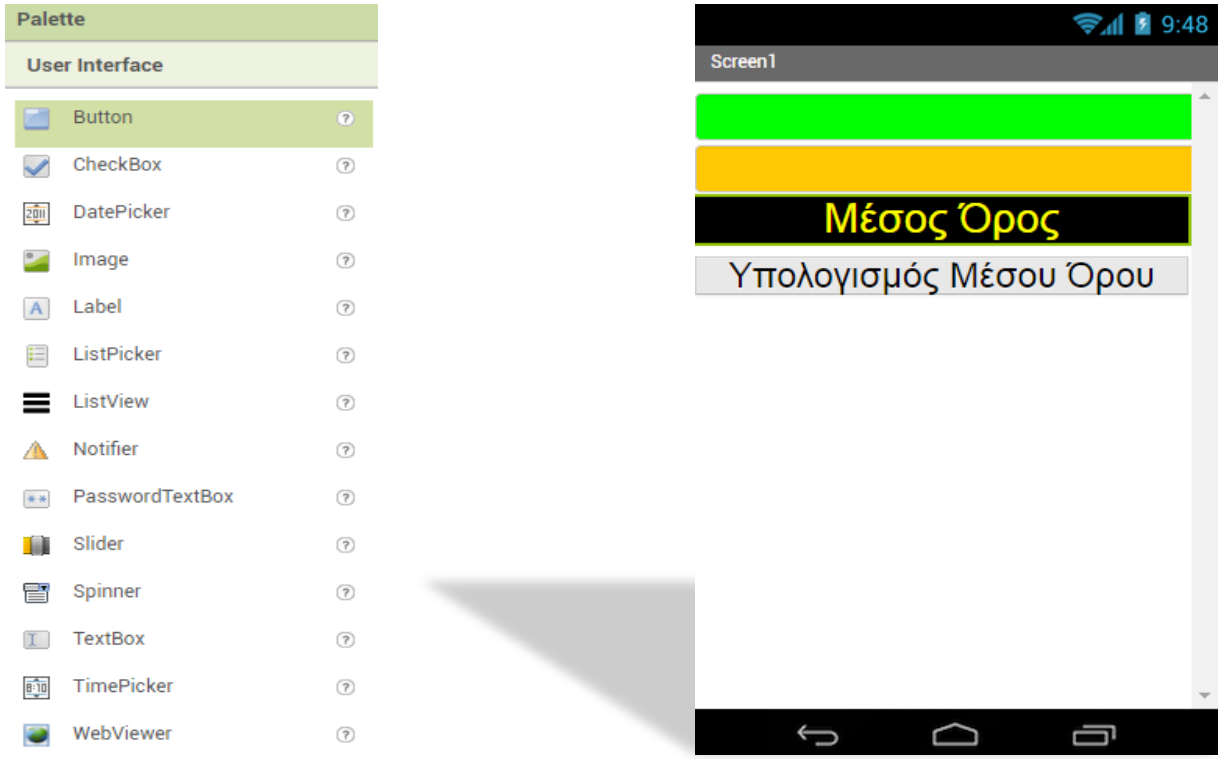




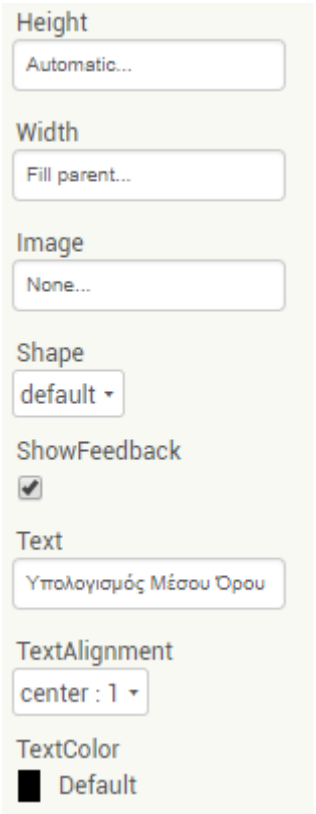
8. Πατήστε πρώτα το **label1** από την περιοχή **components** και στην περιοχή **properties** συμπληρώστε τις παρακάτω τιμές:



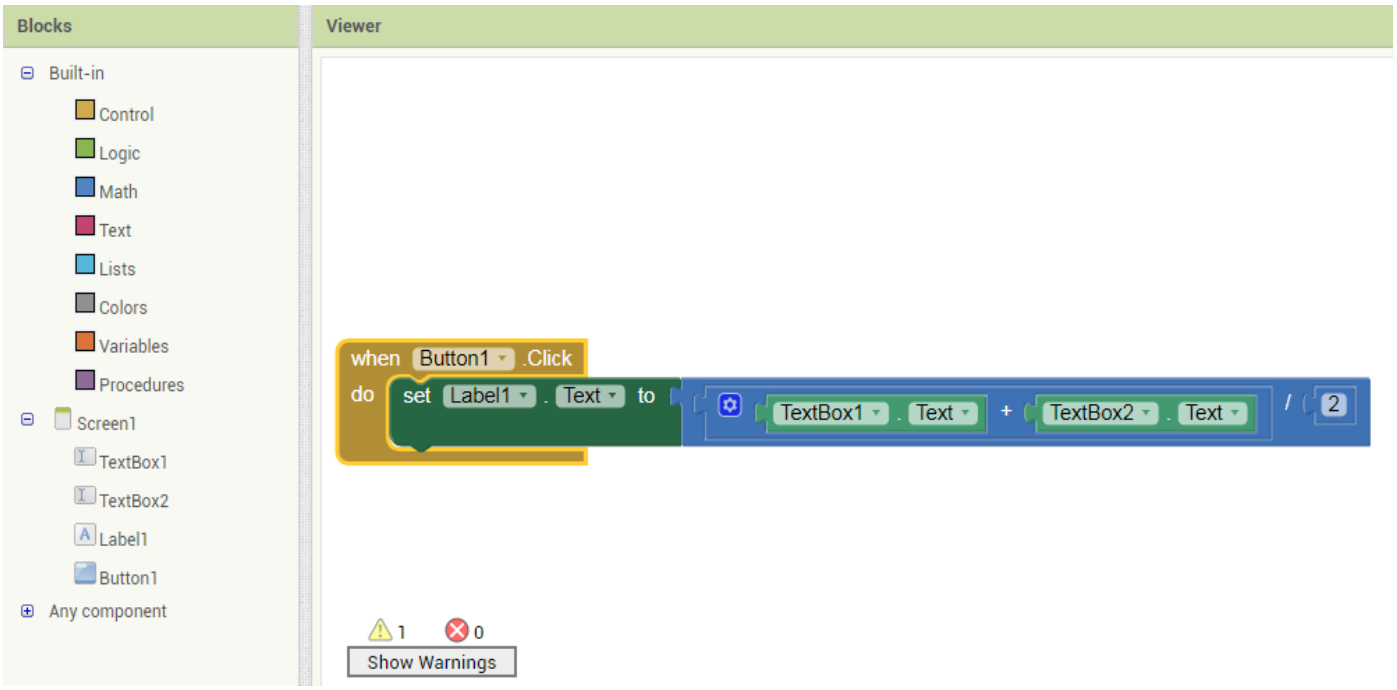
9. Από την περιοχή **palette**, επιλέξτε ένα **button** και σύρτε το στην περιοχή **viewer.**



10. Πατήστε πρώτα το **button1** από την περιοχή **components** και στην περιοχή **properties** συμπληρώστε τις παρακάτω τιμές:



11. Τέλος μεταβείτε στις εντολές **blocks** , επιλέξτε τα **button1,label1,math** και προσπαθήστε να δημιουργήστε την παρακάτω ακολουθία εντολών.



Τελικό αποτέλεσμα

